# Теоретическая часть

* **ListView** – создание элемента отображения, настройка адаптера отображения списка
* Источники данных для **ListView** – коллекции в коде, массив строк из ресурсов.
* Программное получение данных для **ListView** из ресурсов
* **ListView** с указанием источника данных в разметке
* Реализация обработчика клика по пункту **ListView**
* Удаление из коллекции и **ListView**
* Создание собственного адаптера
* Добавление обработчика события клика для адаптера
* Обработка клика по сложному объекту с кнопками
* Множественный выбор в ListView
* Добавление элемента в коллекцию, отображаемую в **ListView**
* Оптимизация адаптера и **View Holder**
* Выпадающий список **Spinner**

# Практическая часть

Разработайте приложение из трех активностей. На главной активности разместите меню вызова двух активностей для выполнения обработки по заданию и выхода из приложения. Может также разместить изображения по теме задания.

* **Активность 1.** В этой активности выводите в **ListView** сформированный при создании активности список домашних животных (порода, кличка, возраст, вес, фамилия и инициалы владельца, имя файла с изображением в папке **assets**, признаки: специальный уход, специальная диета). В адаптер выводите изображение, породу, кличку животного, фамилию и инициалы владельца. По клику на элемент списка данные выбранного животного выводите в отдельной активности с возможностью редактирования. Породу животного выбирайте при помощи спиннера.
* **Активность 2.** В этой активности выводите список данных о торговых судах ( название, грузоподъемность, имя файла с изображением в папке **assets**, пункт назначения, тип груза и его вес (например: бокситы, 128 900 тонн или каменный уголь, 110 200 тонн), стоимость 1 тонны груза, признаки – требуется ли специальный пирс для разгрузки, место на якорной стоянке, дозаправка судна топливом). В адаптер выводите изображение судна, название, вес груза, стоимость 1 тонны груза, полную стоимость груза. По кнопкам в адаптере увеличивайте или уменьшайте вес груза (на 100 тонн за один клик), изменяйте стоимость 1 тонны груза (на 10$ за каждый клик). По клику на элемент списка все данные судна выводите в отдельную активность для редактирования. Тип судна меняйте при помощи спиннера. Тип груза должен соответствовать типу судна, используйте ограниченный набор типов судов и грузов. Тип груза задавайте при помощи спиннера.

# Дополнительно

Запись занятия можно скачать [**по этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/dfti/W7U3cRgVR). Материалы занятия – в этом же архиве.